

**CAMBIA. OGGI PUOI.**

DOMADVERTISING.COM



# **CINEMA 4D**

[ PROGRAMMA CORSO ]

Via Enrico Fermi 2, 37135 Verona  
Tel. 045 80 82 421 - [www.ipsconsulting.it](http://www.ipsconsulting.it)





## OBIETTIVI

Gli allievi acquisiranno autonomia nella creazione di ambienti 3D esterni e interni, usando texture realistiche, materiali adeguati e una corretta illuminazione, al fine di ottenere immagini di forte impatto. Verranno inoltre analizzate le tecniche base per produrre animazioni di camera all'interno degli ambienti realizzati.

## DESTINATARI

Professionisti, dipendenti o studenti che desiderano acquisire i fondamenti della modellazione e rendering di progetti tridimensionali.

## PREREQUISITI

Per affrontare il corso è necessario avere conoscenze base dell'ambiente PC o MAC.

## DURATA E FREQUENZA

40 ore con frequenza in orario extra-lavorativo

## SEDE

Verona – Bologna – Lucca – Milano – Padova.

## PROGRAMMA

[www.ipsconsulting.it](http://www.ipsconsulting.it)  
[www.cspresourcing.it](http://www.cspresourcing.it)



- Analisi impostazioni di base
- Strumenti di base (muovi, scala, ruota etc...)
- Oggetti parametrici
- Deformatori
- Spline
- Nurbs
- Modellazione di oggetti poligonali e differenti tecniche di modellazione
- Importazione e gestione file da altri software
- Funzioni booleane
- Creazione materiali e textures
- Canali alpha, bump, specular, reflection etc.
- Creazione materiali tramite shader
- Mappatura ed applicazione materiali
- Inserimento fonti luminose
- Tipi di ombre
- Tecniche di illuminazione
- Inserimento camera
- Inserimento sfondo, gradienti, pavimento e Sky
- Compositing
- Impostazioni parametri di render
- Tecniche base per animazioni all'interno degli ambienti realizzati
- Introduzione a moduli avanzati di render
- Illuminazione globale, VR panorama, VR oggetto
- Introduzione a moduli avanzati (Hair, mograph, bodypaint)