

CAMBIA. OGGI PUOI.

DOMADVERTISING.COM



CAD 2D/3D

[PROGRAMMA CORSO]

Via Enrico Fermi 2, 37135 Verona
Tel. 045 80 82 421 - www.ipsconsulting.it





OBIETTIVI

Il corso si propone di fornire agli allievi le abilità pratiche necessarie di base per una corretta formazione relativa all'uso professionale di AUTOCAD. Durante lo svolgimento del corso, si terranno prove pratiche per il controllo dell'apprendimento, spiegazioni su hardware e software dell'ultima generazione e sull'utilizzo di internet per riuscire a sfruttare al meglio AUTOCAD applicandolo al proprio lavoro.

DESTINATARI

Tutti coloro che desiderano operare come disegnatori progettisti in ambito edilizio e meccanico.

PREREQUISITI

Conoscenza base del computer.

DURATA E FREQUENZA

70 ore con frequenza in orario extra-lavorativo

SEDE

Verona – Padova – Treviso – Trento – Bergamo – Reggio Emilia.

PROGRAMMA

www.ipsconsulting.it
www.cspresourcing.it



PARTE INTRODUTTIVA

- Conoscere il PC
- Autocad
- Internet
- Hardware per la progettazione
- Componenti essenziali e periferiche specifiche per il CAD
- Sistemi di salvataggio
- Software di base e sistemi operativi più in uso
- Come applicazione Windows: elementi comuni
- Pregi e difetti del programma CAD più diffuso
- Uso avanzato del 2D e tecniche di Progettazione e organizzazione
- 3D e RENDERING
- Strumento di ricerca e condivisione di informazioni relative al mondo CAD

PARTE BIDIMENSIONALE BASE E AVANZATA

- Concetto di CAD, interfaccia grafica di AutoCAD, strumenti di puntamento, utilizzo dei menu e delle barre strumenti, tipi di entità grafiche
- Impostazione dell'ambiente di lavoro, creazione e gestione dei Layer, uso del colore e dei tipi di linea, comandi di costruzione delle entità principali
- Gestione della memorizzazione dei file, concetto di modello di disegno, comandi per la gestione della visualizzazione del disegno (Zoom, Pan, ecc..)
- Strumenti di aiuto al disegno: snap ad oggetto, puntamento polare, modalità ortho, snap e griglia
- Impostazione e gestione degli spessori di linea, visualizzazione in anteprima di stampa
- Comandi di modifica delle entità grafiche create
- Gestione dei tratteggi di aree (sezioni), creazione di righe di testo e loro modifica, utilizzo degli stili di testo
- Comandi per la gestione ottimizzata dei disegni: modifica proprietà delle entità, uso del design center, apertura parziale di un disegno, ambiente multi- drawing, utilizzo del C/I tra disegni
- Gestione delle stampe: configurazione del dispositivo, impostazione della modalità di stampa, gestione degli stili di stampa e dei Layout, importazione di stili tra disegni mediante il Design Center
- Comandi di quotatura, impostazione delle variabili e memorizzazione degli stili di quota, quotature lineari, diametrali, radiali, per coordinate, quotature automatiche mediante dimrapida e dirrapida
- Creazione e gestione dei blocchi, inserimento e modifica di un blocco, associazione di attributi ad un blocco, estrazione degli attributi in un file ASCII
- Utilizzo dei riferimenti esterni (XRIF), modifica locale in un complessivo di un xrif e aggiornamento del file di riferimento esterno
- Inserimento di immagini Raster in AutoCAD, modifica delle immagini e loro stampa
- Stampa e gestione di disegni in formato WEB (dwf), gestione degli Hyperlink

PARTE TRIDIMENSIONALE

- Concetti base di entità grafiche 3D: wire-frame, superfici, solidi



- Gestione della visualizzazione di un oggetto 3D, impostazione dei punti di vista
- Modalità di visualizzazione di un oggetto 3D: in Wire-frame, shade, ombra
- Gestione dello spazio modello e spazio carta, creazione di finestre multiple
- Impostazione dei punti di vista nelle finestre multiple, memorizzazione di punti di vista in viste con nome
- Creazione di un oggetto 3D in modalità Wire-frame
- Comandi per la creazione di oggetti in modalità superficie; Modifica superfici
- Modalità di visualizzazione Prospettica, comando Vistadinamica
- Utilizzo dell'orbita 3D per la visualizzazione dinamica di un oggetto 3D
- Comandi per la creazione di oggetti 3D solidi, combinazione di oggetti 3D solidi per creare forme complesse, operazioni booleane, estrusione di entità 2D
- Comandi di modifica di solidi, separazione di solidi
- Creazioni di svuotature
- Creazione di una vista in sezione di solidi
- Creazione di un profilo di un solido mediante il comando solprofilo
- Operazione di Rendering di un solido, impostazione dell'ambiente, inserimento delle luci e creazione della scena, attribuzione di un materiale al solido, comando
- Render
- Tipi di Render, modalità di output
- Impostazione di un Layout per la gestione della stampa 2D di un solido, gestione delle stampe di oggetti 3D solidi e superfici