

Android è una piattaforma mobile open source ed il linguaggio di programmazione della Google lanciato nel 2007 e divenuto a passi da gigante la piccola grande rivoluzione delle tecnologie mobile. Può contare su molti vantaggi che hanno contribuito a rendere le vendite dei prodotti che la ospitano vincitori nell'agguerrita sfida con i competitors. Innanzitutto si basa sul linguaggio Java, una tra le tecnologie di programmazione più diffuse. Lo sviluppo di apps è aperto inoltre a tutti i programmatori Java, senza costi di ingresso iniziali e barriere "culturali". In secondo luogo tanti altri fattori, come l'estetica differenziabile, l'integrazione nativa con i vari servizi di Google (Google Maps, Gmail, YouTube etc), hanno spinto ad una crescita esponenziale delle vendite di cellulari intelligenti che si basano su questo linguaggio.

SCOPO CORSO:

Il corso avrà come obiettivo quello di permettere allo studente che lo segue di rendersi autonomo nelle seguenti attività:

- Installare, configurare ed utilizzare gli ambienti di sviluppo necessari per realizzare applicazioni mobile su sistema operativo Android.
- Fornire una panoramica completa dei principali aspetti che caratterizzano il framework del sistema Android. Tale panoramica sarà affiancata da esempi ed esercitazioni pratiche per familiarizzare l'alunno con essi.
- Pubblicare le proprie applicazioni sul market di Android. A tal fine, durante le lezioni, verrà realizzata una piccola applicazione che sarà pubblicata al termine del corso.
- Permettere allo studente di approfondire e praticare autonomamente, o in modo assistito, le conoscenze acquisite nella settimana di lezioni.

DESTINATARI:

Persone che hanno una conoscenza buona della Piattaforma Java e della Programmazione Object

Oriented sempre al passo con i tempi e le nuove opportunità di mercato. Basi Java : Oggetti, Interfacce, Polimorfismo, Ereditarietà, Classi Astratte, Eccezioni.

COSA PORTARE:

Un notebook, possibilmente un terminale Android.

MATERIALE FORNITO:

- Codice sorgente di tutti gli esempi e delle applicazioni realizzate.
- Slides ppt con il contenuto delle lezioni.
- Suggerimenti sulle pubblicazioni relative a manuali sullo sviluppo di applicazioni Android.

ORARI E DIPLOMA:

Data da schedularsi. Cinque giornate di lezione.

DOCENTE:

Programmatore esperto Android.

METODO/LUOGO:

Roma presso i NS. locali o presso la sede del Cliente.

COSTO:

€ 600 iva inclusa!.



PROGRAMMA:

1° GIORNATA

- Ripasso dei concetti di programmazione Object Oriented e Java per Android
- Introduzione ad Android
- Architettura di Android (concetti principali)
- Il Framework (concetti principali)
- Installazione e configurazione dell'ambiente di sviluppo
- SDK (Download ed installazione)
- Emulatore
- Android Development Tools (Installazione e primo utilizzo).

2° GIORNATA

- Componenti di Android
- Le Risorse
- Activity ed Intent
- Toast
- Gestione di una Activity
- Gestione di Intent
- Layout e Widget
- Esercitazione pratica

3° GIORNATA

- Gestione dei Task Asincroni
- Creazione e gestione di un Menù e Dialog
- Geolocalizzazione e Google Maps
- Esercitazione pratica

4° GIORNATA

- Service, BroadcastReceiver e Intent Filter
- Esercitazione pratica Servizi locali e remoti
- Introduzione all'utilizzo della Rete
- I Servizi http Recupero dei dati in formato JSON tramite le librerie GSON
- Esercitazione pratica

5° GIORNATA

- I Fragment utilizzo e concetti base
- ActionBar utilizzo e concetti base
- Gestione di un DB SQLite
- Utilizzo dei dati con SQLite
- Librerie di terze parti: ORMLite e AndroidQuery (concetti base)
- Notification Service (concetti di funzionamento)
- Esercitazione pratica (sarà implementata una app reale)

